
Teoría General de Sistemas

Profesor Mg. Luciano Straccia

Conceptos previos

- Reduccionismo (Newton / Descartes):
 - consiste en asumir que el mundo puede ser comprendido por las propiedades de las partes que lo componen
 - enfoque mecanicista
 - El todo = Suma de las partes
- La TGS busca cambiar esta perspectiva

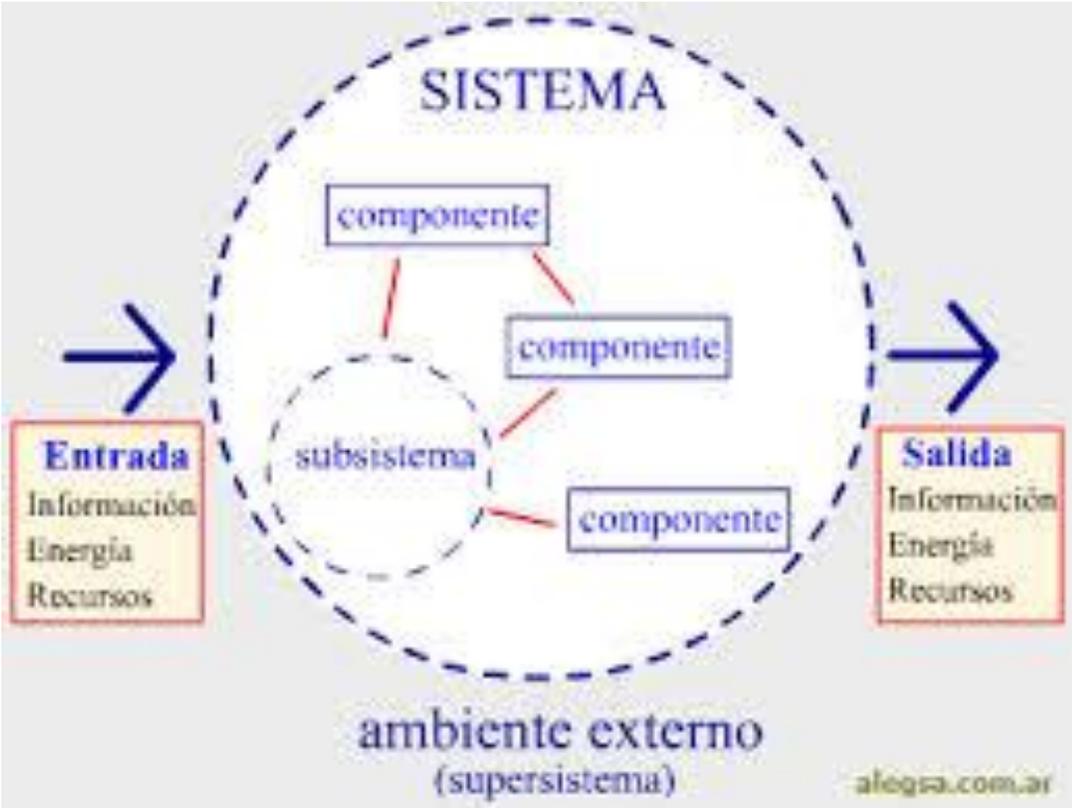
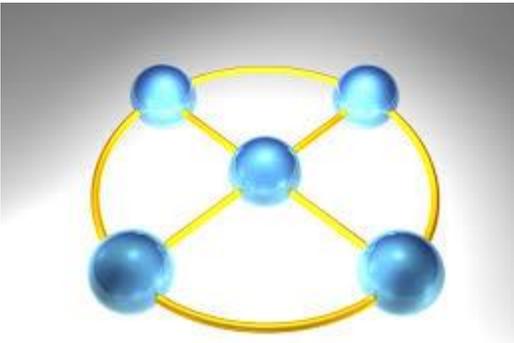
Objetivos

- Constituir un campo de acción integrado por las Ciencias Sociales y las Ciencias Naturales
- Contribuir a saldar el reduccionismo producido por los enfoques mecanicistas que habían regido el desarrollo de la Ciencia
- Proponer teorías y formulaciones conceptuales que creen condiciones de aplicación en la realidad empírica

TGS

- La Teoría General de Sistemas centra sus esfuerzos en la búsqueda sistemática de la Ley y el Orden en el Universo, es decir, persigue la concreción de una ley de leyes y de un orden de órdenes cuyas disposiciones alcancen a todos los campos y a todas las disciplinas.

Sistemas y Subsistemas



Conceptos TGS

- Sistema
- Subsistema
- Suprasistema
- Componentes
- Interrelación
- Entradas
- Salidas
- Frontera / Límite
- Ambiente / Contexto



TGS

- **Sistema:** conjunto de elementos interrelacionados con el fin de cumplir con un objetivo en común
- **Sinergia:** cooperación. El todo es más que la suma de las partes.
- **Homeostasis:** frente a cambios del contexto, el sistema responde compensándose internamente con el objetivo de supervivir.
- **Entropía:** tendencia al desgaste, a distanciarse del funcionamiento programado y tomar un comportamiento aleatorio. La máxima entropía implica la muerte del sistema.

TGS

- **Isomorfismo:** igual forma, corazón artificial – corazón real
- **Equifinalidad:** a partir de condiciones iniciales disímiles y por diferentes caminos es posible alcanzar el mismo estado final.
- **Permeabilidad:** interacción con el medio
- **Recursividad:** todo sistema contiene dentro de sí mismo otros sistemas (subsistemas)



Profesor Mg. Luciano Straccia